

Multiplikator*innenschulung mit NEUEM Workshopformat zu den beiden Lernspielen „ene mene muh – und raus bist DU!“ zu Asyl und Flucht und „Plan F – und wie entscheidest DU?“. Interaktives Online-Game zum Thema Fluchtursachen

06.-07.04.2024
jeweils 10-18 Uhr

Gesellschaftlich und politisch sind die Themen Asyl und Flucht aktueller denn je. Weltweit sind hundertausende Menschen auf der Flucht, leben im Asylsystem und etliche sterben bei dem Versuch eine neue Heimat zu finden an den europäischen Außengrenzen. Gleichzeitig verschärfen europäische Gesetze die präkäre Lage von Geflüchteten und die extreme Rechte droht mit Deportationsfantasien die stärkste Kraft in Landesparlamenten zu werden.

Die Lernspiele „Plan F“ und „ene mene muh“ möchten einen kleinen Beitrag leisten, Debatten auf einer inhaltlich fundierten Grundlage zu führen.

Wir möchten Menschen mit Vorerfahrungen in der politischen Bildungsarbeit deshalb herzlich dazu einladen, die beiden Lernspiele samt dazugehöriger Workshopmethoden zu erlernen und nach einer Hospitation als Teil unseres Teamer*innenpools des Friedenskreis Halle e.V. eigenständig in Zweier-Teams auf Honorarbasis durchzuführen.

Wann? • 06.04. 10:00h – 18:00h
 • 07.04. 10.00h – 18:00h

Wo? Halle/Saale (genauer Ort wird noch bekannt gegeben=

Wer? Alle Menschen, die Lust haben Workshops zu den Themen Asyl und Flucht zu leiten. Vorerfahrungen in der politischen Bildungsarbeit sind erwünscht, aber kein Muss. Menschen mit internationaler Geschichte sind besonders willkommen, sich anzumelden.

Sprache? Deutsch B2 Niveau erforderlich

Es werden vor Ort Snacks und Getränke sowie ein warmes & vegetarisches Mittagessen angeboten.

Anmeldungen bitte bis 25.03.2024 an: teilhabe@friedenskreis-halle.de

Das Lernspiel "ene mene muh- und raus bist DU" ist ein interaktives und niedrigschwelliges Lernspiel zu den Themen Flucht und Asyl, das über die Lebenswirklichkeiten von Asylbewerber*innen informiert.

Die Teilnehmer*innen versetzen sich in die Rolle von Geflüchteten und durchlaufen die Stationen „Flucht“, „Grenze“, „Erstaufnahme“ und „Asylbewerberunterkunft“. Dadurch erleben die Teilnehmer*innen, wie stark das Leben im Asylsystem von Willkür, Angst und zermürbendem Warten geprägt ist. Die Unterschiede zwischen der eigenen Lebenswelt und dem Alltag von Asylbewerber*innen sollen nachvollziehbar und erfahrbar gemacht werden. Plan F – und wie entscheidest DU?“ wurde als ergänzendes, digitales Spiel mit besonderem Fokus auf das Thema Fluchtursachen entwickelt. Die Besonderheit des Spiels besteht darin, dass die Hintergrundgeschichten der einzelnen Figuren aus dem Lernspiel „ene mene muh“ erzählt werden. Dazu versetzen sich die Spieler*innen wahlweise in die Rolle von Hadima aus Syrien, Raffi aus Afghanistan oder Mamadou aus Mali. In wichtigen Situationen kann entschieden werden, wie die Figur sich verhält. Dadurch wird der Verlauf der Geschichte verändert und die Gründe, warum Menschen ihr Herkunftsland verlassen, werden emotional nachvollziehbar. Nach dem Spiel werden die Erfahrungen aus dem Spiel gemeinsam ausgewertet und der Bezug zwischen individuellen Fluchtgeschichten und europäischer Gesetzgebung hergestellt.

Gerne kann eine Demoversion des Spiels vorab ausprobiert werden unter: <http://game.friedenskreis-halle.de/> (Passwort: 123)

Im neuen Workshopformat werden beiden Lernspiele miteinander kombiniert, um ein vertiefendes Verständnis für das komplexe Geflecht zwischen individuellen Fluchtgeschichten und europäischer Gesetzgebung zu erlangen. Beide Lernspiele können auch in getrennten Workshopformaten durchgeführt werden.